Pawn – אם הוא נמצא בעמדת התחלה שלו הוא יכול להתקדם 2 צעדים קדימה, בכל מקרה אחר צעד אחד בלבד.

Bishop – לבדוק אם יש מימוש ל-capture, צריך להיות בכל כיוון

King – האם יש מימוש ל-castling

Game mode – צריך להפוך בין ערכים 1,2, צריך להפוך מהות ה-default אבל לא לשנות את המספר ברירת מחדל עצמו

Game level – לוודא בין איזה רמות אפשר לשחק. חובה לממש 1-4 5 זה אופציונאלי, לבדוק מה קיים. ברירת מחדל שלנו זה 2 ואצלם זה 1 – צריך לשנות.

צבע- האם זה לא חוקי לבחור צבע במוד 2 שחקנים? צריך לבדוק איזה מספר הוא כל צבע ומה הברירת מחדל. צריך לוודא ש0 זה שחור ו-1 זה לבן

צריך לבדוק שב-2 האופציות למשחק אפשר לבחור צבע + רמה

Setting state – צריך לשנות את ההדפסות לפי מה שכתוב בקובץ. צריך בריסט/ בהתחלה להדפיס את ההודעה שכתובה בקובץ

Reset – צריך להוסיף תמיכה

לשנות הודעה של תחילת משחק – "running game in XXX mode" לשנות ל"game mode is set to XXX\n" . צריך לעובר על כל הנקודה game mode עמוד 5 ב-pdf שלנו

לבדוק שאין מימוש שקשור למשהו שהוא best ברמת קושי.

רמת קושי – צריך לשנות את ההדפסה. עמוד 5 בקובץ שלנו.

LOAD X – צריך לשנות את ההדפסה אם הדרך לא נכונה

פקודת default – צריך להוסיף

פקודת print settings – צריך להוסיף

פקודת set – אצלנו זה

Quit – צריך להוסיף הדפסת exiting…

Start – יש תמיכה בתחילת משחק בלי מלך, אין התייחסות אצלנו

כל שלב של שחקן אצלנו צריך לוודא שיש הדפסה של הלוח לפני כל תור של שחקן אנושי (ולא לפני תור של שחקן מחשב), ולהדפיס בקשה לצעד.

Move – צריך להוריד את התמיכה בארגומנט x. צריך לבדוק האם זה <מספר, מספר> או <מספר, אות>

Get moves – אצלנו זה בונוס, לראות שתואם

להוריד תמיכה ב-get best moved

להוסיף תמיכה ב-undo

הדפסת צעדים של המחשב – צריך לשנות את מבנה ההדפסה

Syntax for pawn promotion – צריך לבדוק אם ממומש ולהוריד

אחרי צעד מחשב – הם ישר מדפיסים לוח ואנחנו לא

הניקוד של king שונה

GUI

כפתור back נקרא אצלם cancel

GAME WINDOW - אצלנו יש יותר דברים לתמוך בהם. צריך להוסיף ולהבין מה קורה שם עם ה-load game

צריך לשנות את ה-console mode